**Дидактическая игра «Веселый рыболов»**

Цели

! Познакомить детей с флорой и фауной моря.

2. Способствовать сенсорному развитию, чувству координации.

3. Воспитывать дружеские, партнерские взаимоотношения.

4. Воспитывать установку следовать инструкциям и правилам.

Материалы:

коробка, стилизованная под море, морские животные с внутренней начинкой из железа, удочка с магнитом на конце.

Правила игры.

На дно коробки раскладываются картинки морских обитателей. По очереди дети магнитной удочкой вытаскивают одного из них из «моря». Ребенку нужно правильно назвать того, кого он вытащил. Только в этом случае защитывается «улов»